

Primaria Internacional SM Informática

Es un proyecto que incorpora situaciones cotidianas con un enfoque de enseñanza basado en proyectos. El objetivo es que los alumnos desarrollen los conocimientos necesarios para su desempeño en el mundo digital.

Desarrolla
sus conocimientos
y habilidades para
el mundo digital

ESTRUCTURA

Los contenidos de estudio han sido desarrollados por expertos británicos con amplia experiencia en el desarrollo de proyectos educativos en el campo de la computación y las TIC aplicadas a la educación.

La serie se enfoca en el desarrollo de un proyecto final, el cual se divide en entregas parciales almacenadas en el portafolio de evidencias. Además incorpora el uso de **SCRATCH** un lenguaje de programación especialmente diseñado para crear historias interactivas, juegos y animaciones

SCRATCH

Diviértete programando
de la manera más sencilla

2.1 Tabla de datos en hoja de cálculo

Aprenderás:

- qué es una tabla de datos,
- cómo dar formato de tabla de datos a una hoja de cálculo.

En esta unidad trabajarás con la información de una compañía de mensajería cuyas entregas se hacen en bicicleta. Los datos que usarás están en un archivo que muestra el registro de las diferentes entregas.



Los datos son información en palabras o números. El programa de una hoja de cálculo los organiza de manera estructurada, en una **tabla de datos**.
Cuando a los datos se les da formato de tabla, se pueden efectuar con ellos distintas tareas. En esta unidad aprenderás a trabajar con información organizada en una tabla.

Los datos se almacenan en las columnas de la tabla, a estas se les llama **campos**. Cada campo almacena ciertos datos. El título de la columna es el nombre del campo; explica qué datos hay en él.

Código del paquete	Resgter de...	Entregar en...	Peso (gramos)	Mensajero	Categoría
PAC001	Oficinas centrales	Central de Abantes	750	Jaime	Si
PAC002	Aeropuerto	Barrío	1000	Enrique	No
PAC003	Casero Histórico	Centro de Negocios	3000	Miguel	Si
PAC004	Camara de Senadores	Tribunales de Justicia	200	Jaime	Si
PAC005	Agencia	Alameda del Norte	250	Miguel	Si
PAC006	Banco	Centro comercial	0	Heidi	No
PAC007	Centro de Negocios	Banco	1000	Jaime	No
PAC008	Alameda del Sur	Oficinas centrales	500	Enrique	Si
PAC009	Oficinas centrales	Metro Buenavista	0	Miguel	Si
PAC010	Oficinas centrales	Gobierno local	400	Jaime	No
PAC011					
PAC012					

A las filas de las tablas se les llama **registros**. Cada registro se forma con diferentes campos. Ellos almacenan toda la información de una cosa, un evento o una persona. En esta tabla, cada registro tiene datos de una entrega.

¿Qué es una tabla de datos?

Una hoja de cálculo en una tabla de datos, selecciona todas las celdas con información. Muestra el cursor para seleccionar las celdas de la hoja de cálculo.

- 1 Haz clic en Dar formato como tabla.
- 2 Elige el color y estilo de la tabla.
- 3 Haz clic en Aceptar.

Crear tabla

¿Dónde están los datos de la tabla?
\$A\$1:\$F\$12

La tabla tiene encabezados.

Aceptar Cancelar

BENEFICIOS

DESARROLLA LAS HABILIDADES QUE LOS ESTUDIANTES NECESITAN PARA EL MUNDO DIGITAL

- A través de cada lección y del uso de textos, datos, edición de imágenes, lógica y programación, tus alumnos adquirirán habilidades para esta era tecnológica

LOS ALUMNOS APRENDERÁN A PROGRAMAR DE MANERA EFICAZ, CREATIVA Y COLABORATIVA

- *Scratch* propone la revisión e interacción a través del juego.
- Crea historias a partir de la selección de personajes u objetos que serán llevados a la vida. En el nivel final, podrán crear y programar de manera libre distintos elementos

HERRAMIENTAS Y RECURSOS PARA FORTALECER EL TRABAJO EN EL AULA

- Ofrece un espacio para el aprendizaje continuo mediante el trabajo por proyectos en cada lección. Es acompañado por un sitio web para la descarga de documentos y actividades de apoyo



RECURSOS

DOCENTE

📖 **Guía didáctica** una propuesta para explicar los conceptos clave, las metas de aprendizaje y el plan de cada lección

🌐 **Sitio web** con archivos descargables, que contienen hojas de trabajo para los proyectos, registros de evaluación y plantillas complementarias para trabajar en cada lección

ALUMNO

📖 **Libro del alumno** una propuesta para fomentar el uso creativo de la tecnología como detonador del aprendizaje

